JERP  
Modulo de productos  
Sprint 2

Versión 1.2

**PORTADA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **VERSIÓN** | **AUTOR** | **FECHA** | **JUSTIFICACIÓN DE LA MODIFICACIÓN** |
| 1.0 | **Anyel Vargas**  Analista funcional | 25/09/2022 | Creación y ajustes del documento |
| 1.1 | **Lizeth Ramos**  Analista funcional de negocios | 25/09/2022 | Creación de la primera historia de usurario |
| 1.2 | **Stiven Lozano**  Analista funcional de negocios | 26/09/2022 | Creación de la segunda historia de usurario |
| 1.3 | **Jesús Romero**  Analista funcional de negocios | 26/09/2022 | Creación de la tercera historia de usurario |
| 1.4 | **Andrés Cruz**  Analista funcional de negocios | 26/09/2022 | Creación de la cuarta historia de usurario |
| 1.5 | **Daniel Mora**  Analista funcional de negocios | 26/09/2022 | Creación de la quinta historia de usurario |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ELABORÓ** | **REVISÓ** | **APROBÓ** |
| **Nombre:**  Jaime Ramos | **Nombre:**  Anyel Vargas | **Nombre:**  Lizeth Ramos |
| **Cargo:**  Analista funcional | **Cargo:**  Diseñador | **Cargo:**  Diseñador |
| **Fecha:**  25/08/2022 | **Fecha:**  26/09/2022 | **Fecha:**  26/09/2022 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| LISTA DE DISTRIBUCIÓN | | | |
| **No.** | **Cargo** | **No.** | **Cargo** |
| 1 | Equipo de desarrollo | 2 | Supervisor |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID Historia de Usuario:** | AD-4400-1232 |
| **Titulo:** | Roles y usuarios |
| **Prioridad:** | alta |
| **Sprint:** | 02 |
| **Descripción:** | **Como administrador necesito agregar, editar, eliminar y dar permisos a los roles, para mantener el orden de lo que los usuarios podrán ver o acceder en el sistema.** |
| **Criterios de Aceptación:** | |
| 1. La función nuevo estará en la página principal debe mostrar una ventana emergente donde se podrán ingresar los datos del nuevo rol. 2. se creará un botón X que cerrará la ventana emergente. 3. se creará un botón de cancelar y cerrará la ventana emergente. 4. se creará el botón de guardar el nuevo rol. 5. se creará una tabla donde se podrá crear el nombre del rol con caracteres de A-Z, se asignará un rol, 6. Se creará una ventana sobre la página principal para actualizar el rol,un botón X que cerrará la ventana, botón cancelar cierra la ventana emergente, botón actualizar si se actualiza los datos del rol. 7. se creará una tabla responsible; donde se editará el nombre del rol con caracteres de A-Z si se requiere, 8. Se creará una ventana sobre la página subprincipal sobre la descripción de rol y se podrá editar con caracteres de A-Z si se requiere y se editará el rol si es necesario. 9. La función nuevo solo estará disponible para los administradores. 10. Los roles existentes y los nuevos se guardarán en la base de datos. 11. Los datos obligatorios para el registro de los roles son:  nombre, descripción y estado. 12. Las imágenes, diseños textos, iconos. Se toman teniendo las características de cada uno. Se podrán generar cambios a futuro. 13. se creará un botón con un símbolo de bote de basura que abrirá una ventana con 2 opciones eliminar usuarios, 14. se creará un botón de  NO que no eliminará el usuario y cerrará la ventana 15. Se creará un botón de SÍ que eliminará el usuario y su respectiva información y de la base de datos.   **Detalle de la Historia de Usuario** | |
| **Visualización de ventana emergente para crear un nuevo rol**   1. Al oprimir el botón “nuevo” en la sección de los roles, se debe mostrar una ventana emergente 2. ventana emergente  * Título: Nuevo rol * Botón x: cerrara la ventana emergente * Botón cancelar: cierra la ventana emergente * Botón guardar: guardará el nuevo rol * Nombre: nombre que se le asigna al rol será con caracteres de A-Z * Descripción: descripción que se le asigna al rol * Estado: si el sol se encuentra activo o inactivo, se podrá implementar para asignarlos a los usuarios.   **Visualización de ventana editar rol**   1. Al oprimir el botón editar, que tiene un icono de lápiz, se debe mostrar una ventana emergente sobre la pagina principal: 2. ventana emergente  * Título: actualizar rol * Estado: se editará el estado del rol si se requiere   **Ventana eliminar usuarios**   1. Al oprimir el botón con un bote de basura que aparece en la parte de los usuarios, nos mostrara una ventana con dos opciones:  * Título: Eliminar usuarios * Botón no, cancelar: cancelara la operación de eliminar el usuario y cerrara la ventana * Botón si, eliminar: eliminara el usuario con su respectiva información, también en la base de datos.   **Visualización de ventana permisos roles de usuarios**   1. Al oprimir el botón con el icono de una llave, se desplegará una ventana emergente: 2. Header  * Titulo: permisos roles de usuarios * Botón x: cerrara la ventana emergente * Botón salir: cerrara la ventana emergente * Botón guardar: guardara los cambios a los permisos del rol  1. Table responsibe  * Dashboard: se mostrarán cuatro botones en este módulo para poder dar los permisos, en este caso los botones corresponden a las funciones ver, crear, actualizar, o eliminar. Estos botones tendrán dos estados ON (encendido) y OFF (apagado) * Usuarios: se mostrarán cuatro botones en este módulo para poder dar los permisos, en este caso los botones corresponden a las funciones ver, crear, actualizar, o eliminar. Estos botones tendrán dos estados ON (encendido) y OFF (apagado) * Clientes: se mostrarán cuatro botones en este módulo para poder dar los permisos, en este caso los botones corresponden a las funciones ver, crear, actualizar, o eliminar. Estos botones tendrán dos estados ON (encendido) y OFF (apagado) * Productos: se mostrarán cuatro botones en este módulo para poder dar los permisos, en este caso los botones corresponden a las funciones ver, crear, actualizar, o eliminar. Estos botones tendrán dos estados ON (encendido) y OFF (apagado) * Pedidos: se mostrarán cuatro botones en este módulo para poder dar los permisos, en este caso los botones corresponden a las funciones ver, crear, actualizar, o eliminar. Estos botones tendrán dos estados ON (encendido) y OFF (apagado) * Categorías: se mostrarán cuatro botones en este módulo para poder dar los permisos, en este caso los botones corresponden a las funciones ver, crear, actualizar, o eliminar. Estos botones tendrán dos estados ON (encendido) y OFF (apagado)   **Documentos Relacionados:** | |
| Referencias:   * Todas las imágenes son del diseño que se está realizando.. | |